

## Configurar artículos

Ylos permite la configuración de artículos de forma general, poder cambiar aspectos básicos y avanzados como:

- ✓ # Minifichas de Artículo en cada página
- ✓ Ordenación de Artículos
- ✓ Permitir editar cantidad en el/la ficha Artículo
- ✓ Ocultar listado de precios
- ✓ Dejar activa la casilla "Artículo comprable"
- ✓ Ocultar código de Artículo por defecto
- ✓ Permitir la impresión del artículo
- ✓ Opciones de compra
- ✓ Solicitud de información
- ✓ Opciones de imágenes
- ✓ Unidades para los costes de envío
- ✓ Descripciones
- ✓ Campos ficha artículo
- ✓ Atributos
- ✓ Características adicionales
- ✓ Comentarios de los clientes

Lo encontrarás en **Configuración > Artículos**.

## Campos libres

Los campos libres de los artículos servirán para definir de forma uniforme características concretas de cada artículo, por ejemplo, en películas determinaremos la duración, tipo, director, genero..., en coches será marca, modelo, consumo, kilómetros, estado general...

Para utilizar los campos libres hay que configurarlos, una vez finalizada la configuración aparecerán cuando se edite o se cree un artículo.

Dos formas de configuración:

### General:

Vete a **Configuración > Artículos**, baja la pantalla hasta encontrar el recuadro **Campos ficha de artículo**, aquí encontramos 8 campos de 25 caracteres y dos campos expandidos, rellena los recuadros y pulsa **OK**.

### Por Familias:

Vete a **Mantenimiento > Familias** edita una familia, aquí encontrarás un checkbox *utilice los campos por defecto*, desmarcado y pulsa el botón editar cambia los nombres y solamente los artículos de esa familia tendrán esos campo.

**NOTA:** Los campos que no se rellenen en un artículo no aparecerán en la web.

## Características adicionales

Estas son listas de características que puedes utilizar de forma repetitiva en varios artículos, evitando reescribirlas, por ejemplo una casa puede tener calefacción, aire acondicionado, suelo de gres, suelo de parquet, suelo de mármol... o un coche puede tener, A/A, Clima, asientos eléctricos, radio, radio CD, GPS.... Entonces se crean estas características y cuando se edite un artículo aparecerán en forma de checkbox para marcar, las que marques aparecerán escritas en la web.

Para utilizar las características adicionales hay que crearlas, para ello tienes dos formas:

### General:

Vete a **Configuración** > **Artículos**, baja la pantalla hasta encontrar el recuadro **Características adicionales**, pulsa el botón Nuevo y crearás un grupo de características, una vez creado aparecerá en el listado *Grupo de características* ahora puedes crear las características de ese grupo, para esto pulsa el botón **Características**, en la pantalla siguiente pulsa nuevo, rellena los campos que aparecen y OK, así seguidamente hasta terminar el grupo.

### Por Familias:

Vete a **Mantenimiento** > **Familias** edita una familia, aquí encontrarás un checkbox *Utilizar las características adicionales generales*, desmarcado y pulsa el botón editar creas las características para esta familia creando primero el grupo y luego las características igual que en la forma general.

**NOTA:** Las características adicionales pueden mostrarse en el campo libre 9 o 10, para ello deben estar activados.

## Artículos relacionados

Para aumentar las posibilidades de venta puedes relacionar artículos unos con otros, así como una sombrilla de playa la relacionas con la toalla a juego, un jamón entero con el mismo jamón lonchado...

Al editar un artículo vete a **opciones avanzadas**, aquí encuentras el recuadro artículos relacionados a media altura, introduce los códigos de los artículos a relacionar separados por “;” pulsa **OK** para guardar los cambios del artículo y automáticamente aparecerá en la web, si el artículo es despublicado o descatalogado no aparecerá todo y estar relacionado.

## Stock disponible

Sirve para determinar el stock de un producto, se suele utilizar para productos obsoletos que sabemos que no podemos reponer.

## Atributos

Los atributos, también definidos como tallas y colores, son características de un artículo, que ha de elegir el usuario al hacer una compra, por ejemplo: en tiendas de ropa y accesorios tienen un solo artículo puede tener varios colores ROJA o VERDE y tallas S, M, L o XL, también se utiliza para accesorios con complementos, regalos etc...

Para utilizar atributos debes primero crearlos, una vez creados se visualizarán en los artículos al editarlos.

### Crear atributos:

Para crear un atributo vete a **Configuración > Artículos**, aquí encontrarás el recuadro atributos en la parte medio inferior de la pantalla pulsa el botón **Nuevo**, en la pantalla siguiente indica: el nombre del atributo, el orden de aparición y si ha de ser obligatorio, pulsa OK y listo, crea tantos atributos como te sean necesarios.

### Utilizar atributos:

Cuando abres un artículo dentro del backoffice en opciones avanzadas encontrarás los atributos previamente creados, situados a media pantalla, pulsa el botón **Editar** de un atributo y en valor tienes Español, para poner el texto siempre separado por “;” y precio, también separado por punto y coma “;”, pulsa **OK** y regresarás a la edición del artículo.

**NOTA:** el primer valor corresponde al primer precio y el precio se le sumará al precio del artículo.

## Configurador de productos

El configurador de productos son una forma de utilizar los atributos más avanzados dónde los atributos son artículos que ya existen en la web, muy útil para que un usuario configure su ordenador o rellene una cesta con diversos productos con los siguientes códigos puedes indicar que artículos aparecerán como atributo:

- ✓ **{CATEGORY.codigo\_familia}** Para introducir los artículos de una familia entera
- ✓ **{SUBCATEGORY.codigo\_familia|cod\_subfamilia}** Para introducir los artículos solamente de una subfamilia
- ✓ **{ITEM.codigo\_articulo}** para introducir un artículo.

**NOTA:** Si ponemos estos códigos en el valor Español, aparecerá el título del artículo, si lo ponemos en precio, aparecerá el precio de este. Los códigos han de ir separados por punto y coma “;”